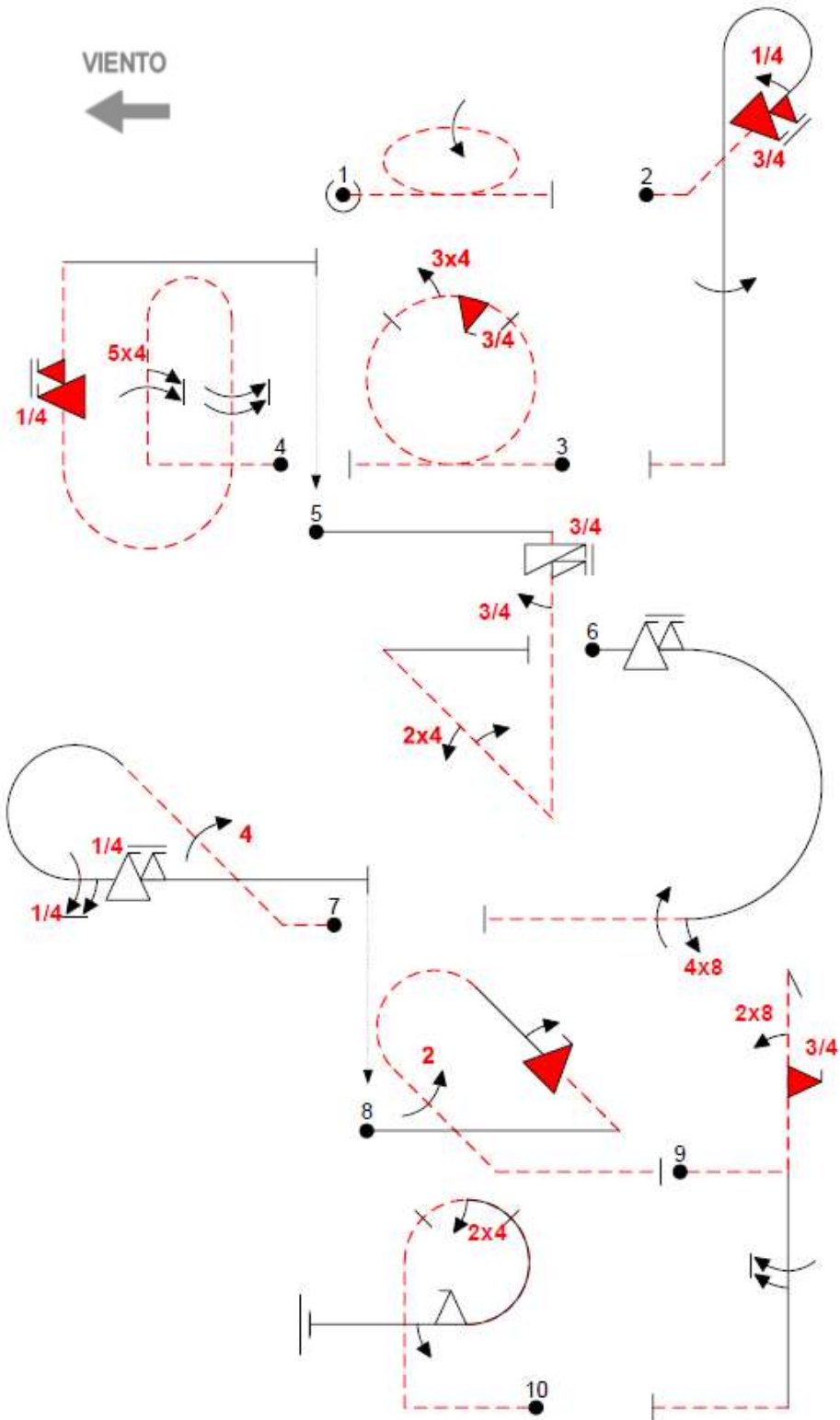


VIENTO



# COPA ACONCAGUA

## HOJA CALLER - UNLIMITED 2023



- Fig. 1 Giro rolado de 360°:** Inicia en invertido. Giro de 360 grados con 1 roll hacia el lado interno. Sale invertido.
- Fig. 2 Gota:** Picar para subir a 45° en invertido. 1 y 3/4 Snap negativo más 1/4 roll opuesto. Llamar para 5/8 de loop interno hasta la vertical descendente. 1 roll completo en la bajada. Picar para salir en invertido.
- Fig. 3 Loop con roll y snap:** Picar para iniciar 1/2 loop externo. En la parte superior del loop, integrar 3x4 roll y 3/4 snap negativo opuesto. Picar para terminar el otro 1/2 loop externo. Sale invertido.
- Fig. 4 Joroba Doble:** Picar para subir a 90°. 5x4 roll en la subida. Picar para hacer 1/2 loop externo. 2 roll consecutivos en la bajada. Picar para hacer 1/2 loop externo. 1 y 1/4 snap negativo en la subida. Picar para salir recto y nivelado.
- Fig. 5 Spin y Diente de tiburón:** Inicia con 1 y 3/4 spin positivo más 3/4 roll opuesto. Picar 135° para subir a 45° en invertido. 1/2 roll y 2x4 roll opuesto. Picar 135° para salir recto y nivelado.
- Fig. 6 Immelmann:** 1 y 1/2 Snap positivo en la entrada. Llamar para 1/2 loop interno. 4x8 roll y 1 roll opuesto a la salida. Sale invertido.
- Fig. 7 Medio 8 cubano:** Picar para subir a 45° en invertido. 1 roll de 4 tiempos en la subida. Llamar para 5/8 de loop interno. 1 y 1/4 roll más 1 y 1/4 snap positivo opuesto en la salida.
- Fig. 8 Joroba inclinada:** Llamar a 135° para subir a 45° en invertido. 1 snap negativo y 1/2 roll en el mismo sentido en la subida. Picar para hacer 1/2 loop externo hasta la descendente a 45°. 1 roll de 2 tiempos en la bajada. Picar para salir en invertido.
- Fig. 9 Caída de ala:** Picar a 90° para subir vertical. 3/4 snap negativo y 2x8 roll opuesto en la subida. Caída de ala. 1 y 1/2 roll en la bajada. Picar para salir invertido.
- Fig. 10 Loop P inverso:** Picar para subir a 90°. Picar para iniciar 1/2 de loop externo. Integrar 2x4 roll en la parte superior del loop. Llamar para hacer 1/2 loop interno hasta salir horizontal. 1/2 Snap positivo y 1/2 roll opuesto.